


# Soutien informatique : Langage C. Premiers pas. TP 4

Sergey Kirgizov, Rose Moskolai

## Tableaux

 EXERCICE 1. Les nombres de Tribonacci sont définis par


$$a_0 = 0,$$


$$a_1 = 0,$$

$$a_2 = 1,$$

$$a_n = a_{n-1} + a_{n-2} + a_{n-3}.$$

Écrire un programme pour créer et remplir un tableau des 30 premiers termes de la suite de Tribonacci. Comparer les résultats avec l'encyclopédie en ligne des suites de nombres entiers. Un article de l'encyclopédie sur les nombres de Tribonacci est disponible sur le lien suivant <https://oeis.org/A000073> — "Tribonacci numbers".

 EXERCICE 2. Écrire un programme pour comparer les deux chaînes de caractères reçues en tant qu'arguments de la fonction 'main' : argv[1] et argv[2]. Le programme doit considérer ces chaînes comme des tableaux et répondre "OUI" si ils sont identiques.

 EXERCICE 3. Écrire un programme qui imprime "YEP, Le motif est trouvé!!" si la chaîne argv[1] est une sous-chaîne de la chaîne argv[2].