

Systemes UNIX. Écosystème du Shell

Sergey Kirgizov

Découvrir et comprendre la
multitude de commandes
d'UNIX

Littérature

Multitude de commandes UNIX

Variable d'environnement PATH

Commandes et leurs paramètres

Lecture de fichiers

Connexion avec le monde extérieur

Recherche

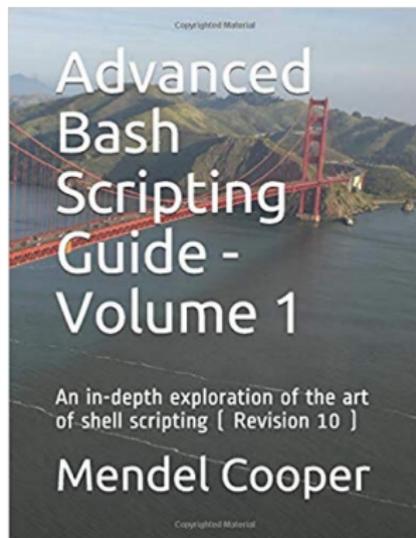
Modifications

Délégation

Flux des données

Redirections avancées

Littérature



- Advanced Bash-Scripting Guide par Mendel Cooper
<https://www.tldp.org/LDP/abs/html/>

Littérature : unix man

Unix & Linux Commands Man Page Set	Commands
BSD 2.11	1,352
CentOS 7.0	38,339
Debian 7.7	81,313
FreeBSD 11.0	9,637
HP-UX 10.31 (mods only)	7,209
Linux 2.6	7,299
Minix 2.0	365
NetBSD 6.1.5	7,937
OSF1 5.1 (alpha)	6,070
OSX 10.14 Mojave	13,507
OSX 10.6.2	30,972
OpenDarwin 7.2.1	1,893
OpenSolaris 2009.06	16,086
POSIX 1003.1	3,514
Plan 9	380

<https://www.unix.com/man-page-repository.php>

Il y des mans en français, par exemple :

<http://jp.barralis.com/linux-man/>

NAME

man — display online manual documentation pages

SYNOPSIS

```
man [-adho] [-t | -w] [-M manpath] [-P pager] [-S mansect] [-m arch[:machine]]  
      [-p [eprtv]] [mansect] page ...  
man -f keyword ...  
man -k keyword ...
```

DESCRIPTION

The **man** utility finds and displays online manual documentation pages. If *mansect* is provided, **man** restricts the search to the specific section of the manual.

The sections of the manual are:

1. FreeBSD General Commands Manual
2. FreeBSD System Calls Manual
3. FreeBSD Library Functions Manual
4. FreeBSD Kernel Interfaces Manual
5. FreeBSD File Formats Manual
6. FreeBSD Games Manual
7. FreeBSD Miscellaneous Information Manual
8. FreeBSD System Manager's Manual
9. FreeBSD Kernel Developer's Manual

Options that **man** understands:

-M *manpath*

Forces a specific colon separated manual path instead of the default search path. See `manpath(1)`. Overrides the `MANPATH` environment variable.

man

C'est une petite brochure : bref, pratique, et très utile.

info

C'est un livre détaillant les commandes, leurs options et les concepts qui les accompagnent.

Comparer par exemple `man ln` et `info ln`.

```
File: dir,      Node: Top,      This is the top of the INFO tree.
```

This is the Info main menu (aka directory node).

A few useful Info commands:

```
'q' quits;
'H' lists all Info commands;
'h' starts the Info tutorial;
'mTexinfo RET' visits the Texinfo manual, etc.
```

* Menu:

Archiving

```
* Tar: (tar).      Making tape (or disk) archives.
```

Basics

```
* Bash: (bash).    The GNU Bourne-Again Shell.
```

```
* Common options: (inetutils)Common options.
```

Common options.

```
* Inetutils: (inetutils).  GNU networking utilities.
```

```
* Coreutils: (coreutils).  Core GNU (file, text, shell) utilities.
```

```
-----Info: (dir)Top, 2657 lines --Top-----
```

```
Welcome to Info version 6.7.  Type H for help, h for tutorial.
```

Multitude de commandes
UNIX

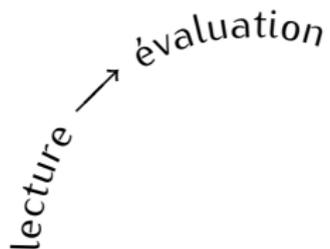
REPL : read-eval-print loop

Shell d'UNIX vous permet de communiquer avec le système d'exploitation en boucle :

lecture

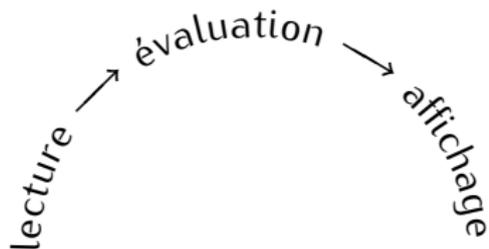
REPL : read-eval-print loop

Shell d'UNIX vous permet de communiquer avec le système d'exploitation en boucle :



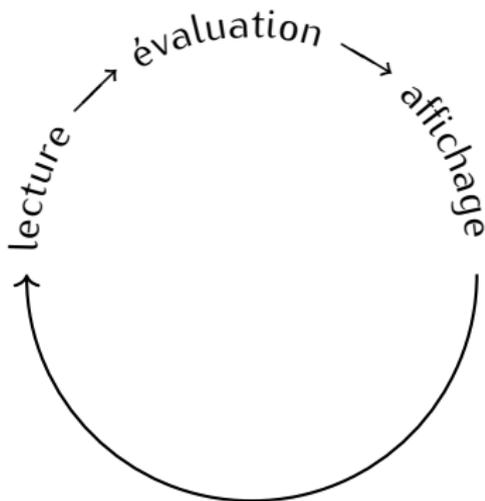
REPL : read-eval-print loop

Shell d'UNIX vous permet de communiquer avec le système d'exploitation en boucle :



REPL : read-eval-print loop

Shell d'UNIX vous permet de communiquer avec le système d'exploitation en boucle :



Où se trouvent les commandes unix ?

Où se trouvent les commandes unix ?

Dans des répertoires dont les noms sont contenus dans la variable d'environnement \$PATH

Où se trouvent les commandes unix ?

Dans des répertoires dont les noms sont contenus dans la variable d'environnement \$PATH

Exemple :

```
echo $PATH  
/usr/local/bin:/usr/local/sbin:/usr/bin:/usr/bin/
```

Commandes et leurs paramètres

Commandes et leurs paramètres

Les *paramètres* sont séparés par des espaces, si vous voulez qu'un paramètre contient un espace, vous devez soit y échapper par un antislash "\", soit utiliser des apostrophes ou des guillemets.

Commandes et leurs paramètres

Les *paramètres* sont séparés par des espaces, si vous voulez qu'un paramètre contienne un espace, vous devez soit y échapper par un antislash "\", soit utiliser des apostrophes ou des guillemets.

Les *options* sont des paramètres commençant par le signe moins "-".

- Les *options courtes* ont la forme de "-x" où "x" est un seul caractère.
- Les *options longues* ont la forme de "--bla-bla-bla".

Commandes et leurs paramètres

Les *paramètres* sont séparés par des espaces, si vous voulez qu'un paramètre contienne un espace, vous devez soit y échapper par un antislash "\", soit utiliser des apostrophes ou des guillemets.

Les *options* sont des paramètres commençant par le signe moins "-".

- Les *options courtes* ont la forme de "-x" où "x" est un seul caractère.
- Les *options longues* ont la forme de "--bla-bla-bla".

Généralement, l'ordre des options n'a pas d'importance.

Commandes et leurs paramètres

Les *paramètres* sont séparés par des espaces, si vous voulez qu'un paramètre contienne un espace, vous devez soit y échapper par un antislash "\", soit utiliser des apostrophes ou des guillemets.

Les *options* sont des paramètres commençant par le signe moins "-".

- Les *options courtes* ont la forme de "-x" où "x" est un seul caractère.
- Les *options longues* ont la forme de "--bla-bla-bla".

Généralement, l'ordre des options n'a pas d'importance.

Les options courtes peuvent être regroupées, par exemple, les trois commandes suivantes sont équivalentes

```
ls -l -a
ls -la
ls -al
```

Exemple

```
boulangerie -a -b --foo-bar fichier1.txt "tram param"
```

- \$0 : nom de la commande, 'boulangerie'
- \$1 : une option courte, '-a'
- \$2 : une autre option courte, '-b'
- \$3 : une longue option '--foo-bar'
- \$4 : un parameter, 'fichier1.txt'
- \$5 : un autre parameter, 'tram param'

Lecture de fichiers

```
CAT(1)                                                    User Commands
                                                    CAT(1)

NAME
  cat - concatenate files and print on the standard output

SYNOPSIS
  cat [OPTION]... [FILE]...

DESCRIPTION
  Concatenate FILE(s) to standard output.

  With no FILE, or when FILE is -, read standard input.

  -A, --show-all
      equivalent to -vET

  -b, --number-nonblank
      number nonempty output lines, overrides -n

  -e
      equivalent to -vE

  -E, --show-ends
      display $ at end of each line

  -n, --number
      number all output lines

Manual page cat(1) line 1/69 36% (press h for help or q to quit)
```

Lecture de premières lignes : head

HEAD(1)

User Commands

HEAD(1)

NAME

head - output the first part of files

SYNOPSIS

head [OPTION]... [FILE]...

DESCRIPTION

Print the first 10 lines of each FILE to standard output. With more than one FILE, precede each with a header giving the file name.

With no FILE, or when FILE is -, read standard input.

Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

-c, --bytes=[-]NUM

print the first NUM bytes of each file; with the leading '-', print all but the last NUM bytes of each file

-n, --lines=[-]NUM

print the first NUM lines instead of the first 10; with the leading '-', print all but the last NUM lines of each file

-q, --quiet, --silent

never print headers giving file names

Lecture de dernières lignes : tail

TAIL(1) User Commands TAIL(1)

NAME

tail - output the last part of files

SYNOPSIS

tail [OPTION]... [FILE]...

DESCRIPTION

Print the last 10 lines of each FILE to standard output. With more than one FILE, precede each with a header giving the file name.

With no FILE, or when FILE is -, read standard input.

Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

-c, --bytes=[+]NUM
output the last NUM bytes; or use **-c +NUM** to output starting with byte NUM of each file

-f, --follow[={name|descriptor}]
output appended data as the file grows;

an absent option argument means 'descriptor'

-F same as **--follow=name --retry**

-n, --lines=[+]NUM
output the last NUM lines, instead of the last 10;
or use **-n +NUM** to output starting with line NUM

TAC(1)

User Commands

TAC(1)

NAME

`tac` - concatenate and print files in reverse

SYNOPSIS

`tac` [OPTION]... [FILE]...

DESCRIPTION

Write each FILE to standard output, last line first.

With no FILE, or when FILE is -, read standard input.

Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

-b, --before

attach the separator before instead of after

-r, --regex

interpret the separator as a regular expression

-s, --separator=STRING

use STRING as the separator instead of newline

Compter les lignes dans un fichier.

```
wc -l fichier
```

Compter les octets

```
wc -c fichier
```

Compter les mots

```
wc -w fichier
```

- **more** : affichage page par page
- **less** : affichage page par page et navigation

Connexion avec le monde
extérieur

`https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/fichier-des-prenoms-depuis-1900/`

The screenshot shows the data.gouv.fr website interface. At the top, there is a navigation bar with the logo of the République Française and the text 'data.gouv.fr'. To the right, there are links for 'Se connecter' and 'S'enregistrer'. Below the navigation bar is a search bar with the placeholder text 'Recherche'. A horizontal menu contains links for 'Données', 'API', 'Réutilisations', 'Organisations', 'Commencer sur data.gouv.fr', 'Actualités', and 'Nous contacter'. On the right side of this menu is a button '+ Publier sur data.gouv.fr'. Below the menu, there is a breadcrumb trail: 'Accueil > Jeux de données > Fichier des prénoms depuis 1900'. On the far right of this trail is a button 'Ajouter aux favoris'. The main content area features a large heading 'Fichier des prénoms depuis 1900'. Underneath, there is a 'Description' section with the text: 'Le fichier des prénoms contient des données sur les prénoms attribués aux enfants nés en France depuis 1900. Ces données sont disponibles au niveau France et par département.' Below this, a paragraph explains that the files are for download, do not include living persons, and are available in DBASE and CSV formats. It also notes that the national-level file is large and may be split into departmental files. On the right side of the page, there is a 'Producteur' section with the logo of Insee and the text 'Institut National de la Statistique et des Etudes Economiques (Insee)'. Below this is a 'Service public' icon. The 'Dernière mise à jour' section indicates the date '26 décembre 2024'. The 'Licence' section shows 'Licence Ouverte / Open Licence version 2.0'. At the bottom of the right sidebar, there is a 'Qualité des métadonnées' section with a green progress bar.

Accueil > Jeux de données > Fichier des prénoms depuis 1900

Fichier des prénoms depuis 1900

Description

Le fichier des prénoms contient des données sur les prénoms attribués aux enfants nés en France depuis 1900. Ces données sont disponibles au niveau France et par département.

Les fichiers proposés en téléchargement recensent les naissances et non pas les personnes vivantes en année donnée. Ils sont proposés dans deux formats (DBASE et CSV). Pour utiliser ces fichiers volumineux, il est recommandé d'utiliser un gestionnaire de bases de données ou un logiciel statistique. Le fichier au niveau national peut être ouvert à partir de certains tableaux. Le fichier au niveau départemental est en revanche trop volumineux (3,8 millions de lignes) pour pouvoir être consulté avec un tableau, il est donc proposé dans une version allégée avec les naissances depuis 2000 uniquement.

Producteur

 Institut National de la Statistique et des Etudes Economiques (Insee) 

Dernière mise à jour

26 décembre 2024

Licence

[Licence Ouverte / Open Licence version 2.0](#)

Qualité des métadonnées

Exemple, téléchargement :

```
wget https://www.insee.fr/fr/statistiques/fichier/7633685/nat2022_csv.zip
```

Autres commandes existent : curl, telnet, netcat, ping, etc...

Recherche

grep : rechercher des lignes contenant le motif spécifié

La commande **grep** permet de filtrer les lignes d'un fichier et de n'afficher que certaines d'entre elles.

Utile pour savoir si un fichier contient un mot donné. Des nombreuses autres applications existent.

Usage habituelle

```
grep motif fichier
```

grep : rechercher des lignes contenant le motif spécifié

La commande **grep** permet de filtrer les lignes d'un fichier et de n'afficher que certaines d'entre elles.

Utile pour savoir si un fichier contient un mot donné. Des nombreuses autres applications existent.

Usage habituelle

```
grep motif fichier
```

Quelques options

- option `-v` : afficher les lignes qui ne contiennent pas le motif
- option `-n` : numéroter les lignes résultat
- sans fichier en paramètre : utilisation de l'entrée standard
- option `-e` : pour préciser plusieurs motifs
- option `-E` : utiliser les expressions régulières étendues (**CM 6**).
- option `-o` : afficher seulement le motif, pas toute la ligne

grep, exemple 1

```
→ ~ grep motif /usr/share/dict/words
leitmotif
leitmotif's
leitmotifs
motif
motif's
motifs
→ ~ █
```

```
→ ~ grep -n recurs /usr/share/dict/words
83967:precursor
83968:precursor's
83969:precursors
83970:precursory
89256:recurs
89257:recursion
89258:recursions
89259:recursive
89260:recursively
```

grep, exemple III

```
→ ~ grep -e dada -e cubis /usr/share/dict/words
cubism
cubism's
cubist
cubist's
cubists
dadaism
dadaism's
dadaist
dadaist's
dadaists
→ ~ █
```

Modifications

- nano
- vi
- emacs
- ainsi que d'autres : ed, acme, sam, gedit, kate, joe, ...

sort : trier les lignes d'un fichier texte

Exemple 1 : trier dans l'ordre lexicographique croissant

```
sort fichier.txt
```

sort : trier les lignes d'un fichier texte

Exemple 1 : trier dans l'ordre lexicographique croissant

```
sort fichier.txt
```

Exemple 2 : trier dans l'ordre lexicographique décroissant

```
sort -r fichier.csv
```

sort : trier les lignes d'un fichier texte

Exemple 1 : trier dans l'ordre lexicographique croissant

```
sort fichier.txt
```

Exemple 2 : trier dans l'ordre lexicographique décroissant

```
sort -r fichier.csv
```

Exemple 3 : trier dans l'ordre numérique croissant

```
sort -n fichier.html
```

Exemple 4 : trier dans l'ordre numérique décroissant

```
sort -r -n fichier.xml
```

ou bien

```
sort --reverse --numeric-sort fichier.xml
```

```
sort -rn fichier.xml
```

```
sort -nr fichier.xml
```

uniq : supprimer les mêmes lignes qui se succèdent

fichier.txt :

```
foo
foo
bar
baz
baz
foo
```

uniq : supprimer les mêmes lignes qui se succèdent

fichier.txt :

```
foo
foo
bar
baz
baz
foo
```

Exemple 1 : `uniq fichier.txt`

```
foo
bar
baz
foo
```

uniq : supprimer les mêmes lignes qui se succèdent

fichier.txt :

```
foo
foo
bar
baz
baz
foo
```

Exemple 1 : `uniq fichier.txt`

```
foo
bar
baz
foo
```

Exemple 2 : `uniq -c fichier.txt`

```
2 foo
1 bar
2 baz
1 foo
```

diff : trouver des différences entre les fichiers

patch : appliquer le résultat de **diff** pour changer un fichier, c'est utile par exemple pour transférer des modifications de fichiers à une autre personne.

*Les premières versions de diff ont été écrites par Douglas McIlroy et James W. Hunt. Voici l'article de recherche :
<https://www.cs.dartmouth.edu/~doug/diff.pdf>*

En 1985, Larry Wall (créateur du langage Perl, linguiste de formation) a écrit un utilitaire patch.

Larry Wall



Les trois vertus du programmeur [[modifier](#) | [modifier le code](#)]

Larry Wall, avec **Randal L. Schwartz** et Tom Christiansen, dans la seconde édition de *Programming Perl*, a explicité les *Trois Vertus du Programmeur* :

« Les trois principales qualités du programmeur sont la paresse, l'impatience et l'orgueil »
(Camel Book)

1. **Paresse** - La qualité qui vous pousse à faire de grands efforts pour réduire le total des dépenses d'énergie. C'est elle qui vous fait écrire des programmes qui font gagner du temps sans effort et que d'autres trouveront utiles, et c'est elle qui vous pousse à documenter ce que vous avez fait pour ne pas avoir à répondre à plein de questions.
2. **Impatience** - L'énervement que vous ressentez lorsque l'ordinateur est paresseux. L'impatience vous pousse à écrire des programmes qui ne répondent pas seulement à vos besoins, mais qui les anticipent même. Ou du moins qui font comme si.
3. **Orgueil** - C'est la qualité qui vous fait écrire et maintenir des programmes desquels personne ne voudra dire du mal.

sed : éditeur de flux pour filtrer et transformer le texte

Exemple 1 : remplacer TATA par TOTO dans chaque ligne du fichier

```
sed 's/TATA/TOTO/g' fichier
```

Exemple 2 : afficher les lignes de 2 à 6 du fichier

```
sed -n '2,6p' fichier
```

Exemple 3 : afficher des lignes paires

```
sed -n '0~2p' fichier
```

Exemple 4 : afficher chaque quatrième ligne commençant par la ligne 7

```
sed -n '7~4p' fichier
```

Sed est très puissant, je vous conseille fortement de lire la documentation : `man sed` ou bien `info sed`.

cut : supprimer une partie de chaque ligne d'un fichier

naissances :

```
Maria Paris 1977  
Lora Dijon 2344  
Margo Moscow 1877  
Denis Londres 1987  
Kevin New-York 1934
```

cut : supprimer une partie de chaque ligne d'un fichier

naissances :

```
 Maria Paris 1977
 Lora Dijon 2344
 Margo Moscow 1877
 Denis Londres 1987
 Kevin New-York 1934
```

Exemple : `cut -d " " -f 1,3 naissances`

```
 Maria 1977
 Lora 2344
 Margo 1877
 Denis 1987
 Kevin 1934
```

paste : regrouper les lignes de différents fichiers

fichierA

```
Maria  
Lora  
Margo  
Denis  
Kevin
```

fichierB

```
1977  
2344  
1877  
1987  
1934
```

paste : regrouper les lignes de différents fichiers

fichierA

```
Maria  
Lora  
Margo  
Denis  
Kevin
```

fichierB

```
1977  
2344  
1877  
1987  
1934
```

Exemple : `paste fichierB fichierA`

```
1977  Maria  
2344  Lora  
1877  Margo  
1987  Denis  
1934  Kevin
```

join : fusionner les lignes de deux fichiers ayant un champ commun

books.txt

```
Knuth - The Art of Computer Programming
Knuth - Mariages Stables
Knuth - Surreal Numbers
Tanenbaum - Operating Systems: Design and Implementation
Torvalds - Just for fun
```

authors.txt

```
Knuth Donald Ervin
Tanenbaum Andrew
Torvalds Linus
```

join : fusionner les lignes de deux fichiers ayant un champ commun

books.txt

```
Knuth - The Art of Computer Programming
Knuth - Mariages Stables
Knuth - Surreal Numbers
Tanenbaum - Operating Systems: Design and Implementation
Torvalds - Just for fun
```

authors.txt

```
Knuth Donald Ervin
Tanenbaum Andrew
Torvalds Linus
```

Exemple : `join authors.txt books.txt`

```
Knuth Donald Ervin - The Art of Computer Programming
Knuth Donald Ervin - Mariages Stables
Knuth Donald Ervin - Surreal Numbers
Tanenbaum Andrew - Operating Systems: Design and Implementation
Torvalds Linus - Just for fun
```

tr : translation de caractères.

Changer une classe de caractères en une autre.

Exemple 1 : minuscules -> MAJUSCULES

```
cat fichier.txt | tr a-z A-Z
```

Exemple 2 : remplacer des espaces par des retours chariot

```
cat fichier.txt | tr " " "\n"
```

Délégation

authors.txt

```
Knuth Donald Ervin  
Tanenbaum Andrew  
Torvalds Linus
```

La commande

```
cat authors | xargs -I {} mkdir "{}"
```

va créer trois répertoires suivants 'Knuth Donald Ervin',
'Tanenbaum Andrew' et 'Torvalds Linus'.

Flux des données

Entrées sortie d'un processus

Flux d'entrée / sortie par défaut

- Au démarrage d'un processus et durant toute son exécution : trois flux associés par défaut
- permettent échanges/interactions avec l'utilisateur
- Identifiés par un nom ou un numéro :
 - stdin (0) : entrée standard
 - stdout (1) : sortie standard
 - stderr (2) : sortie erreur standard

Entrées sortie d'un processus

stdin (0) : standard input / entrée standard

- Permet de passer des informations vers le processus
- Principale interface de communication utilisateur
- Par défaut : clavier

stdout (1) : standard output / sortie standard

- Permet de passer des informations à l'utilisateur
- Affichage des messages standards
- Par défaut : écran

Entrées sortie d'un processus

stderr (2) : standard error / sortie erreur

- Dédiés aux messages d'erreur à destination de l'utilisateur
- Contient les messages relatifs à un comportement anormal (ex : accès refusé, fichier inexistant, ...)
- Par défaut : écran

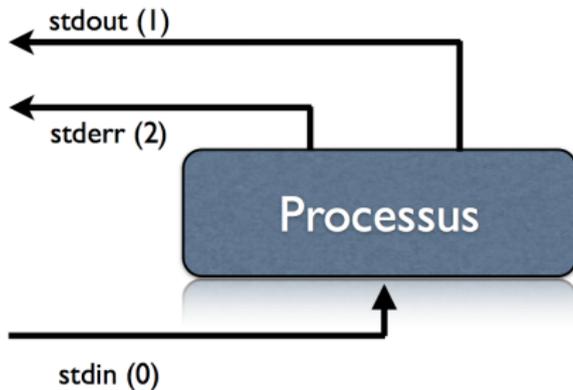
interaction utilisateur-shell

en dialogue standard avec le shell :

- L'utilisateur entre des lignes de commandes à faire exécuter au clavier
- Il reçoit le résultat de certaines commandes à l'écran
- En cas de problème, un message d'erreur est affiché à l'écran

Entrées sortie d'un processus

Schéma usuel (sans redirection des flux)



Flux d'entrée VS arguments

Attention : ne pas confondre flux d'entrée, et arguments / options passés en ligne de commande !

- Le flux d'entrée lu au clavier correspond aux données envoyées au processus lorsque celui ci est déjà actif
- Les arguments sont des éléments que l'on énumère sur la ligne de commande avant de lancer l'exécution du programme, et donc la création du processus
- Par exemple : on peut lancer l'exécution de `ls` ou `cd` en passant des arguments et des options, mais les processus ne lisent rien sur leur entrée standard.

Traitement sur fichier, ou sur flux d'entrée

fichier passés en arguments ou sur le flux d'entrée

- De nombreux programmes effectuent des opérations sur des données contenues dans des fichiers (ex : commandes `cat`, `wc`)
- Le nom du fichier doit être passé en argument
Par exemple : `cat fichier.txt` ou `wc fichier.txt`
- Si aucun nom n'est passé en argument :
 - Les programmes considèrent que les données à traiter vont être passées par le flux `stdin`
 - Lecture de `stdin` comme s'il s'agissait d'un fichier
 - L'utilisateur saisit directement les données à traiter au clavier
 - Nécessité d'utiliser la combinaison de touches `ctrl + d` pour indiquer la fin du flux d'entrée à traiter.

Demo : Ecriture sur flux d'entrée avec le clavier

Saisie d'une commande travaillant usuellement sur un fichier

```
1 Galactica:fichiers benoit$ cat -n
```

- Le programme attends que du texte soit rentré
- Saisie de texte sur plusieurs lignes.
- A chaque retour à la ligne, la ligne est affichée avec le numéro de la ligne correspondante.²

```
1 hello
2     1 hello
3 Ceci est un simple test
4     2 Ceci est un simple test
5 pour illustrer l'écriture sur un flux d'entree
6     3 pour illustrer l'écriture sur un flux d'entree
```

- Fin de saisie avec `ctrl + d` pour arrêter l'écriture.

2. `cat -n` n'a besoin que d'une lecture ligne à ligne. S'il avait eu besoin de lire tout le fichier avant, il aurait attendu que toutes les données aient été entrées

Redirection des flux d'entrée/sortie par défaut

Redirection de flux pour combiner la puissance des outils UNIX

- Une des principales forces d'UNIX
- Possibilité de rediriger les flux depuis une autre source ou vers une autre destination (selon leur nature).
- Communications inter-processus
- Lecture du flux d'entrée depuis un fichier
- Ecriture du flux de sortie standard et/ou erreur vers un fichier
- Utilisation d'un flux de sortie d'un processus comme flux d'entrée d'un autre processus
- Duplication / redéfinition de flux
- ...

Opérateur de redirection de flux vers /depuis un fichier

Utilisation :

Programme (opérateur) fichier

Liste des opérateurs de redirection vers / depuis un fichier

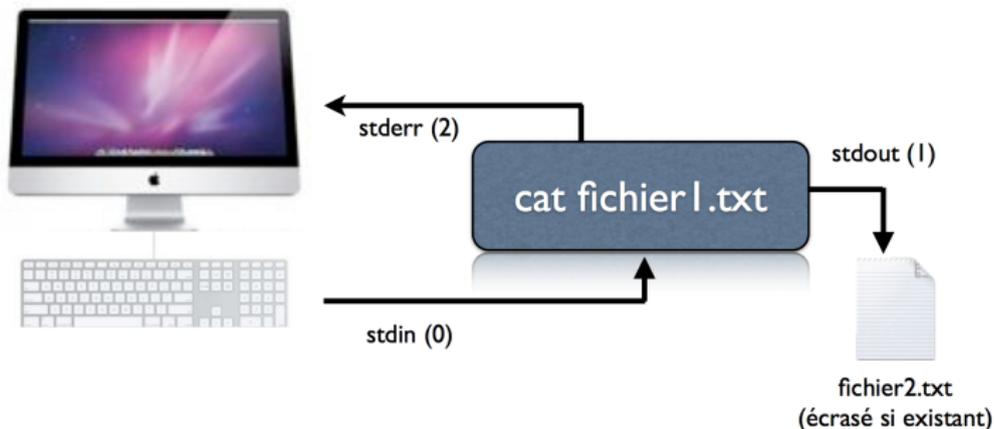
>	redirection de stdout dans un fichier. Le contenu du fichier est écrasé.
>>	redirection de stdout dans un fichier. Le flux est rajouté à la suite du fichier si le fichier n'était pas vide.
2 >	redirection de stderr dans un fichier. Le contenu du fichier est écrasé.
2 >>	redirection de stderr dans un fichier. Le flux est rajouté à la suite si le fichier n'était pas vide.
<	lecture de stdin à partir d'un fichier.

Exemples de redirection d'un flux de sortie

Analyse de la commande suivante :

```
1 cat fichier1.txt > fichier2.txt
```

Conséquence sur la redirection des flux



fichier2.txt sera une copie parfaite de fichier1.txt

Exemples de redirection d'un flux de sortie

Redirection de flux successives avec concaténation :

```
1 $ echo "bonjour" > fichierResult
2 $ echo "nous somme le " >> fichierResult
3 $ date >> fichierResult
4
5 $ cat fichierResult
6 bonjour
7 nous somme le
8 Mar 18 aoÃ» 2015 23:04:45 CEST
```

Sur les secondes et troisièmes instructions, le résultat de chaque commande est ajouté à `fichierResult`

Rediriger le flux de sortie d'un processus vers le flux d'entrée d'un autre

Problème :

Comment numéroter les lignes d'un fichier `fichier.txt`, et enregistrer seulement les lignes comprises entre 16 et 20 dans un fichier de sortie ?

Philosophie UNIX : Diviser pour régner

Idee : découper l'opération en 3 sous-opérations, utiliser à chaque étape le résultat de l'étape précédente comme donnée d'entrée

- 1 Un premier programme `cat -n` numérote les lignes du fichier
- 2 Un second programme `head` affiche les 20 premières lignes numérotées du fichier
- 3 Un troisième programme `tail` affiche les 5 dernières lignes de ces 20 premières lignes

Solution 1 (mauvaise) : passer par des fichiers temporaires

```
Programme1 > fichierTemporaire  
Programme2 < fichierTemporaire
```

Utilisation d'un fichier temporaire comme buffer

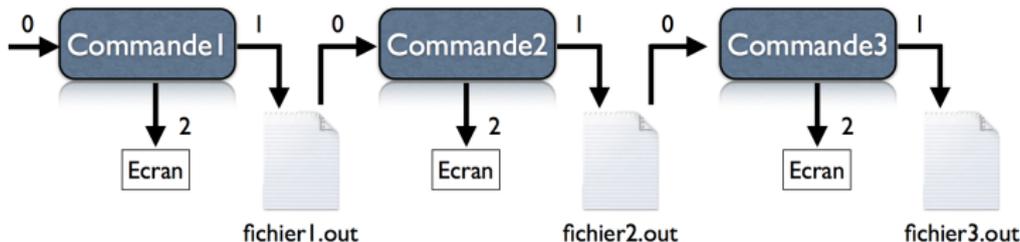
- Enregistre le flux de sortie de Programme1, et l'utilise comme flux d'entrée pour Programme2
- Fonctionne, mais n'est pas efficace
- Il faut attendre que l'exécution de Programme1 soit terminée pour lancer celle de Programme2.

Solution 1 (mauvaise) : passer par des fichiers temporaires

Analyse de la suite de commandes suivante :

```
1 commande1 > fichier1.out  
2 commande2 < fichier1.out > fichier2.out  
3 commande3 < fichier2.out > fichier3.out
```

Conséquence sur la redirection des flux



Numérotation des lignes de fichier, et enregistrement du résultat dans fichierTemp1

```
1 cat -n fichier > fichierTemp1
```

Récupération des 20 premières lignes de fichierTemp1.
Enregistrement dans fichierTemp2

```
1 head -n 20 < fichierTemp1 > fichierTemp2
```

Récupération des 5 dernières lignes de fichierTemp2 et affichage

```
1 Tail -n 5 < fichierTemp2
```

Le résultat correspond bien aux lignes 16 à 20 de `fichier`

Solution 2 (bonne) : utiliser les tubes

Programme1 | Programme2

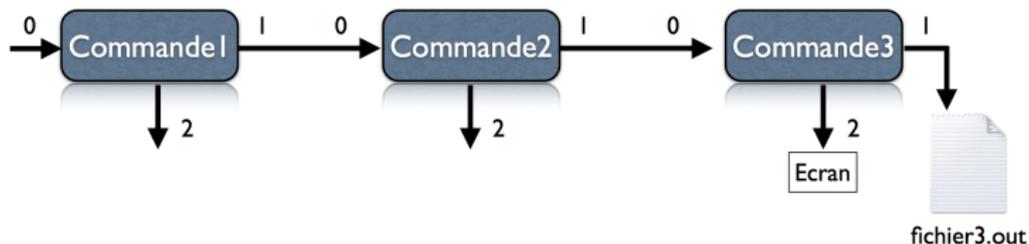
- Redirige le flux de sortie standard de Programme1 vers l'entrée standard de Programme2
- Programmes exécutés en parallèle
- Synchronisation assurée par UNIX

Solution 2 (bonne) : utiliser les tubes

Analyse de la commandes suivante :

```
1 commande1 | commande2 | commande3 > fichier3.out
```

Conséquence sur la redirection des flux



Problème :

Comment numéroter les lignes d'un fichier `fichier.txt`, et enregistrer seulement les lignes comprises entre 16 et 20 dans un fichier de sortie ?

Solution au problème

```
cat -n fichier.txt | head -n 20 | tail -n 5 > fichierSortie.txt
```

Notion de filtre

Les filtres sont des commandes qui peuvent traiter des données lues sur l'entrée standard, et renvoyer le résultat sur la sortie standard

Généralement, on peut préciser un nom de fichier pour remplacer l'entrée standard
cat, head, tail, sort, uniq sont des exemples de filtres
ls, cd, pwd mkdir sont des exemples de commandes qui ne sont pas des filtres

L'utilisation de tubes n'a évidemment d'intérêt que si la commande positionnée à droite d'un tube est un filtre

Tubes, pipes, pipelines

Le concept a été inventé par Malcolm Douglas McIlroy.
La notation “|” a été inventé par Ken Thompson.



<http://cs.bell-labs.co/who/ken/>

<https://www.cs.dartmouth.edu/~doug/>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Pipeline_\(Unix\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Pipeline_(Unix))

Redirections avancées

- 0 — /dev/stdin, /proc/PID/fd/0
- 1 — /dev/stdout, /proc/PID/fd/1
- 2 — /dev/stderr, /proc/PID/fd/2

Pour les autres fichiers auxquels notre programme aura accès, le système va créer les autres descripteurs, par exemple :

- 3 — /proc/PID/fd/3

Guide avancé d'écriture des scripts Bash

<https://abs.traduc.org/abs-5.3-fr/ch19.html>

Collage des entrées-sorties

```
i>&j
```

Redirige le descripteur de fichier `i` vers `j`. Toute sortie vers le fichier pointé par `i` est envoyée au fichier pointé par `j`.

```
2>&1
```

Redirige `stderr` vers `stdout`. Les messages d'erreur sont envoyés à la même place que la sortie standard.

Exemples à tester chez vous

- `cat fichier-existant | less`
- `cat fichier-non-existant | less`
- `cat fichier-non-existant 2>&1 | less`

Substituer un paramètre par un résultat d'un autre commande

- `command1 $(command2 arg1 arg2 ...)`
- `command1 `command2 arg1 arg2 ...``

`<(command2 arg ...)` sera remplacé par le nom d'un fichier temporaire contenant la sortie standard de "command arg ..."

Exemple

```
command1 <(command2 arg ...) <(command 4 arg ...)
```

Ce cours est en partie fondé sur le cours Benoît Darties.
<https://benoit.darties.fr/>

Questions ?